

“Nyerj nagyot! Nyerj MINIT” nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata

1. Szervező

A “**Nyerj nagyot! Nyerj MINIT!**” elnevezésű, termékvásárláshoz kötött online nyereményjáték (a továbbiakban: “**Játék**”) szervezője az ORLEN HUNGARY Kft. (cím: 1112 Budapest, Boldizsár utca 2.), Cégjegyzékszám: Cg.: 01-09-718728, Adószám: 13100595-2-44, a továbbiakban: “**Szervező**”.

A Játék lebonyolítója az **ORLEN HUNGARY Kft.** (cím: 1112 Budapest, Boldizsár utca 2.), Cégjegyzékszám: Cg.: 01-09-718728, Adószám: 13100595-2-44, a továbbiakban „**Lebonyolító / Lebonyolítók**”,

valamint a **Best Support Partner Kft.** (cím: 7634 Pécs, Új fasor 20.) Cégjegyzékszám: Cg.: 02-09-082837, Adószám: 12540259-2-02, a továbbiakban „**Lebonyolító / Lebonyolítók**”,

A játék szoftveres környezetét és a hosztingot szolgáltatja a **Promolab.io Kft.** (székhely: 1122 Budapest, Szél Kálmán tér 12.1; cégjegyzékszám: 01-09-321382) a továbbiakban „**Lebonyolító / Lebonyolítók**”.

A Játék az ORLEN promóciós weboldalán (<https://jatek.orlen.hu/jatek2>) – a továbbiakban: “**Weboldal**” - keresztül érhető el.

2. Részvételi feltételek

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: “**Játékos**”), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a Játék időtartama alatt legalább egy alkalommal minimum 25 liter mennyiségben tankol az Orlen által forgalmazott Efecta 95, Efecta Diesel, Verva 100, Verva Diesel vagy LPG üzemanyagokból bármely a Játékszabályzatban feltüntetett ORLEN töltőállomáson, majd a játék weboldalán, vagy a <https://jatek.orlen.hu> promóciós gyűjtőoldalon továbbiakban “**Gyűjtőportál**”-on a 3. pontban leírt regisztrációs folyamat után regisztrál a játékba,
- ezután feltölti a vásárlását igazoló, 2024-11-04 00:00:00 óránál nem régebbi vásárlást igazoló blokk AP kódját és a nyugta sorszámát*,
- a regisztráció során feltétel nélkül elfogadja a “Gyűjtőportál” Általános Szerződési Feltételeit, Adatkezelési szabályzatát, és jelen Játékszabályzatot, és benne foglalt adatkezelési feltételeket.

*a Játékban kizárólag abban az esetben tölthető fel ÁFÁ-s számla Pályázatként, amennyiben az magánszemély részére, adóazonosító jel feltüntetésével került kiállításra.

3. Regisztrációs folyamat

A Játékban való részvétel regisztrációhoz kötött, a Játékosoknak saját profil oldalt kell létrehozniuk a Weboldalon, vagy Gyűjtőportálon.

A regisztráció lépései:

- A Játékosnak a Weboldal Regisztráció gombjára klikkelve, meg kell adnia az alábbi valós - hatósági igazolvánnyal igazolható- adatait: Vezetéknév, Keresztnév, pontos lakcím (irányítószám, település, pontos cím), a nyertes ellenőrzési folyamat során használni kívánt telefonszám, születési idő, a kapcsolattartáshoz használni kívánt e-mail cím, és egy belépéshez szükséges szabadon választott jelszót.
- A jelszónak minimum 8 karakteresnek kell lennie, és tartalmaznia kell minimum egy kis, és egy nagybetűt.
- A weboldal vagy Gyűjtőportál a regisztráció ezután kiküld egy jóváhagyó e-mailt a regisztráció során megadott e-mail címre egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját
- A Regisztráció jóváhagyását a levélben megadott dátumig lehet megtenni.
- Jóváhagyás után a weboldalon a Belépés fül alatt lehet bejelentkezni, és utána bejelentkezett állapotban tud a Játékos kódokat feltölteni.
- A Játékos opcionálisan megadhatja nevének és e-mail címének marketing célból történő kezeléséhez való hozzájárulását a Szervező részére.

A Játékos a regisztráció során a Jogi dokumentumok mező bejelölésével elismeri, hogy teljeskörűen megismerte az Adatkezelési szabályzatot, az Általános szerződési feltételeket, és a Játékszabályzatot. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését, illetve az adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

A játékban kizárólag a **2024-11-04 00:00:00 és 2024-12-15 23:59:59** intervallum között továbbiakban **"játék időtartama"** vásárolt, és feltöltött blokkok vesznek részt minden ezt megelőző, vagy ezt követő dátumú blokkokat, illetve az ezeken található AP kódokat és nyugta sorszámokat, nem áll módunkban elfogadni.

A regisztrációk és Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásáról a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

Egy személy csak egy valós - hatósági igazolvánnyal igazolható- személyes adatokkal és egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Játékba.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékban a 18 év alatti, vagy cselekvőképességükben egyéb okból korlátozott, vagy cselekvőképtelen személyek még a törvényes képviselőjük útján sem vehetnek részt.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolítók vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők (beleértve a magyarországi ORLEN töltőállomások szerződéses üzemeltetőit és azok munkavállalóit), valamint az itt felsorolt személyeknek a Polgári Törvénykönyv 8:1. §. (1) bek. 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós karakterrel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő és játékszabály ellenes magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a

sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak. Szervező a regisztráció során hatósági igazolvánnyal nem igazolható adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabály 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

4. A Játékban résztvevő töltőállomások listája az ORLEN hivatalos honlapján folyamatosan frissül:

<https://orlen.hu/tooltoallomasaink>

A Játékban kizárólag a magyarországi ORLEN töltőállomásokon vásárolt termékek vesznek részt, más helyen forgalmazott termékek megvásárlása a Játékban való részvételre nem jogosít.

5. A Játék menete

Azok a Játékosok, akik a játék időtartama alatt legalább egyszer vásárlásonként minimum 25 liter üzemanyagot vásároltak a regisztrációt követően, belépnek a weboldalra.

A **Kódfeltöltés** gombra klikkelve a szükséges jogi dokumentumok jelen Játékszabályzatot és adatkezelési feltételeket tartalmazó nyilatkozattétel céljára szolgáló mezők bejelölésével elfogadják a részvételhez szükséges feltételeket.

- ORLEN töltőállomáson történt vásárlás után a vásárlás helyének kiválasztása után a vásárlását igazoló nyugta, vagy természetes személy adóazonosító jelét tartalmazó ÁFÁ-s számla adatainak feltöltése: AP kód és nyugtaszám majd a vásárlás dátumának, és pontos időpontjának (óra/ perc) megadása szükséges,
- ORLEN töltőállomáson történt, az ORLEN mobilalkalmazáson belüli QR-kódos vásárlás után a vásárlás helyének kiválasztása után a vásárlást igazoló elektronikus számla adatainak feltöltése: számla sorszáma, majd a vásárlás dátumának, és pontos időpontjának megadása szükséges.*

*a Játékban kizárólag abban az esetben tölthető fel ÁFÁ-s számla Pályázatként, amennyiben az magánszemély részére, adóazonosító jel feltüntetésével került kiállításra.

Ezután rákattintanak a kód beküldésére szolgáló gombra, vagyis sikeresen Pályáznak a Játékban megnyerhető nyereményekért.

A nyertesekkel Lebonyolító a regisztráció során megadott e-mailben veszi fel a kapcsolatot.

A Játékos Pályázatainak beküldéséről összesített információt a Weboldalra történő belépést követően a személyes fiókjában a "Feltöltött kódjaim" alatt talál. Itt követheti nyomon az egyes Pályázatait és a korábban megadott személyes adatait.

A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Kódfeltöltés Beküldés gomb megnyomásának a Játék szerverére történő beérkezési időpontja a mérvadó.

Egy AP kód és a nyugtaszám pontos dátumának (év/hónap/nap és óra/perc) sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, amellyel részt vesz az óránkénti, valamint legalább két pályázat sikeres feltöltése esetén a fődíj sorsoláson. Érvénytelen kódfeltöltésnek minősül az egyszer már feltöltött AP kód és a vásárlási bizonylat pontos dátum adatainak (év/hónap/nap és óra/perc) megváltoztatása ismételt feltöltés céljából.

A Pályázatokban beküldött és a nyertesnek minősülő blokkokat vagy számlákat a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/ tartaléknyertesek értesítésére 2025-03-15- ig meg kell őrizniük, mivel a vásárlást igazoló blokk/ számla bemutatása feltétele minden nyeremény átvételének.

Egy regisztrált játékos a Játék időtartama alatt a Játék Weboldalán óránként maximum 2 db, naponta maximum 4 db, hetente maximum 28 db, havonta maximum 50 db a játék teljes időtartama alatt maximum 50 db promóciós kódot tölthet fel.

Egy Játékos egy Pályázattal maximum egy db óránkénti, illetve legalább két feltöltött Pályázat esetén részt vesz a fődíj sorsoláson.

Egy Játékos maximum három alkalommal nyerhet óránkénti nyereményt a Játék teljes ideje alatt.

A Szervező a nyertes Játékoskal a sorsolást követő 8 munkanapon belül felveszi a kapcsolatot a regisztráció során megadott e-mail címen keresztül és egyeztetni vele, illetve elkéri tőle a személyes adatait a nyertes beazonosítása és a nyeremény átadása érdekében. Felhívja figyelmét arra, hogy a Pályázatként feltöltött, a vásárlást igazoló nyertes eredeti blokkot/ számlát a kapcsolatfelvételt követő 8 munkanapon belül meg kell küldenie a Szervező részére e-mailben az info@orlen.hu címre.

Amennyiben a nyertessel a sorsolást követő 8 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mailes megkeresésre), vagy legkésőbb a sikeres kapcsolatfelvételt követő 8 munkanapon belül nem küldi el a Szervező részére a nyertes eredeti blokkot vagy számlát, illetve ezek jól olvasható fotóját, vagy a blokk nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, vagy a nyertes Játékos a Játékszabályzatban foglalt egyéb oknál fogva nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a 7. pont szerint nyertesnek nem minősülő - Pályázó, mint érvényes Pályázatot benyújtó - tartaléknyertes veszi át. A tartaléknyertes mindig a sorrendben a nyertes beküldést követő olyan legitim beküldés, aki eddig még nem nyert a játék során nyereményt.

Ha pedig vele sem sikerül 8 munkanapon belül kapcsolatot létesíteni, vagy a fentiekben felsorolt bármelyik ok miatt nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a kódbeküldés sorrendje szerint utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító Játékos minősül az adott nyeremény nyertesének.

A vásárlást igazoló blokkon / számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie a minimum 25 liter feletti üzemanyag (Efecta 95, Efecta Diesel, Verva 100, Verva Diesel vagy LPG) vásárlásnak.

A kódfeltöltést nem szükséges a vásárlás napján beküldeni, azonban a sorsolásokon csak a Játék Időtartama alatt beérkezett Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes blokk vagy számla sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem

olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban.

6. Nyeremények:

A Játék során a következő nyereményekért játszanak a Játékosok:

- Óránkénti nyeremény: Óránként 1 db "10.000 Ft értékű tankolás az ORLEN töltőállomás-hálózatában" (összesen 1008 db)
- Fődíj: 1 db MINI Cooper személyautó (összesen 1 db)

7. Sorsolás menete

Óránkénti nyeremények / Előre kisorsolt nyerő időpont

A Szervező a játék Időtartamának egyes óráira (1008 óra), naponta 00:00:00 - 23:59:59 közötti időszakra vonatkozóan, óránként 1 darab (mindösszesen 1008 db, azaz ezernyolc darab), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg század másodpercnyi pontossággal, a „10.000 Ft értékű tankolás” nyereményekre..

Fődíj / Utólagos kézi sorsolás

Fődíj sorsolás menete:

A Nyereményjáték végén 1 db (azaz egy darab) MINI Cooper C személygépjármű kerül kisorsolásra.

A fődíj sorsolásra 2024.12.16-án 11 óra 30 perckor utólagosan az ORLEN HUNGARY Kft. telephelyén közjegyző jelenlétében (cím: 1112 Budapest, Boldizsár utca 2.) kerül sor.

A Szervező fenntartja a mindenkor sorsolás előre meghirdetett időpontjának és/vagy helyszínének megváltoztatási jogát. Az Időpontváltozást a Szervező a Honlapon (a Játékszabályzat módosításával) teszi közzé.

A sorsoláson a játék időtartama alatt beérkezett összes érvényes Pályázat részt vesz.

A sorsoláson csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok vesznek részt, akik legalább két (2) alkalommal vásároltak a Játék időtartama alatt.

Összegyűjtjük a nyereményjáték időtartama alatt érkezett összes beküldést, így létrehozva a sorsolási halmazt.

A nyertesek kiválasztása:

- A sorsolási halmazból véletlenszerűen kiválasztásra kerül egy beküldés, ami átkerül a nyertesek halmazába a sorsolási halmazból, hogy ne kerülhessen kétszer kiválasztásra ugyanaz a beküldés.
- A sorsolási halmazból kikerülnek az ugyanahhoz a felhasználóhoz tartozó további beküldések.
- Ez a folyamat addig ismétlődik, ameddig meg nem kapjuk a kívánt, a kampány készítésekor előre meghatározott számú nyertest (1 fő), és pótnyertest (5 fő).
- A nyertes halmaz első eleme az eredeti nyertest, a halmaz további elemei a pótnyerteseket képezik.

A kiválasztott nyerteseket rögzítjük a sorsolási alkalomhoz. Egy sorsolási alkalomhoz egy végső

nyertes hagyható jóvá.

A fődíj esetén öt darab tartaléknyertes kerül kisorsolásra (a kisorsolt tartaléknyertesek a sorsolás sorrendjében válhatnak nyertesekké).

A fődíjhoz tartozó, a gépkocsi üzembehelyezésének díjait (vagyonszerzési illeték*, rendszám, törzskönyv, forgalmi engedély) a Szervező viseli, azonban egyéb felmerülő díj, illetve minden kapcsolódó költségek (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei, kötelező biztosítás) a nyertes Játékost terhelik.

*A vagyonszerzési illetéket Szervező pénzneremény formájában biztosítja a Nyertes részére.

A nyertes Játékosokat SZJA és egyéb adó és járulékfizetési kötelezettség nem terheli, az azokkal kapcsolatban esetlegesen felmerülő adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja.

A fődíj átadására legkésőbb 2025. március 31-ig kerülhet sor.

A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok a sorsolási bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolítók és a Szervező ismerhetik meg a játék lezárulásáig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

A Szervező jogosult a beérkezett Pályázatok megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat feltételeinek. Az ezen feltételeknek meg nem felelő Pályázatok érvénytelenek, így azok a Játékban nem vehetnek részt.

A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

8. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele

A nyertesek neve a nyereményre való jogosultság igazolása után hozzáférhető a Játék Weboldalán, amennyiben a nyereményre jogosultságát a Játékos a termék megvásárlását igazoló nyertes blokk /számla vagy annak fotója beküldésével a Játékszabályzat 5. pontjában meghatározott határidőn belül igazolja.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Szervező megkeresésére (telefon vagy e-mail) 8 munkanapon belül nem válaszol;

- a Szervezővel történt sikeres kapcsolatfelvételt követően nem tud a Pályázatként feltöltött és nyertesként kisorsolt, a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot/számlát vagy annak jól olvasható fotóját a Szervezőhöz eljuttatni, vagy az 5. pontban megadott határidőn belül ezt nem teszi meg;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre próbált szert tenni;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A Szervező a nyeremény átvételére jogosult nyerteseket – a nyerő blokk vagy számla, illetve ezek jól olvasható fotójának beérkezésétől számított 8 munkanapon belül - e-mailben értesíti a nyeremények átvételének részleteiről (személyes átvétel).

A nyereményre jogosult nyertes Játékosok a nyeremény átvételére való jogosultságról történő értesítést követő 21 munkanapon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében, de legkésőbb 2025. január 5-ig. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem róható fel. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

Az óránkénti nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a nyeremény igénybevételére való jogosultságát az e-mailben kapott egyedi, 10.000 Ft üzemanyagjövára feljogosító kód bemutatásával valamint igazolja személyazonosságát érvényes személyes adatokat igazoló okmánya (személyi igazolvány, vezetői engedély vagy útlevél) és lakcímet igazoló igazolványa segítségével az átvételi elismervény kitöltéséhez A 10.000 Ft értékű üzemanyagjövára igénybevételekor a nyertesnek fel kell keresnie egy ORLEN töltőállomást, majd bemutatnia az egyedi, üzemanyagjövára feljogosító 6 karakterből álló kódot a töltőállomás személyzetének. A személyzet ezután megtankolja a nyertes járművét a nyeremény összegéig, majd a nyertes egy átadás-átvételi jegyzőkönyv aláírásával hitelesíti a nyeremény átvételének tényét.

A nyeremény átvételének lépései:

1. A nyertes felkeresi az általa kiválasztott ORLEN töltőállomást az egyedi kódot tartalmazó nyereményértesítő e-mail beérkezésétől számított 21 naptári napon belül, de legkésőbb 2025. január 5-ig.
2. Leparkol az egyik tankolóállásnál – A 10.000 Ft értékű üzemanyagjövára alapján az üzemanyagot kizárólag a töltőállomás személyzete adhatja ki.
3. A shop épületében bemutatja az egyedi kódot a töltőállomás személyzetének, akik ellenőrzik a kód státuszt. Sikeres azonosítás esetén a töltőállomás személyzete betölti a kiválasztott üzemanyagot a jövára értékének megfelelően
4. A nyertes aláírja az átadás-átvételi jegyzőkönyvet.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványa és lakcímkártyája segítségével.

A Szervező az autónyeremény tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal. A nyereménnyel

kapcsolatos, a nyertest, mint tulajdonost megillető jótállási igényeket közvetlenül a nyereménytárgy forgalmazójával, szemben érvényesítheti.

A forgalmazó neve és elérhetőségei: Budapest Motors Kft. (1033 Bp. Szentendrei út 63.)
bmw@budapestmotors.hu

A beküldött Pályázatok megőrzése az Adatvédelmi Szabályzatnak megfelelően történik.

A nyeremények másra nem átruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja, ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. telefon- és internet költségek, a jelen Játékszabályzatban nem részletezett egyéb költségek stb.) a nyertes Játékosra terhelik.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatban, hogy ki tekinthető a nyertesnek, ki minősül blokk vagy számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

9. Adatvédelem

Az adatkezelésre, adatfeldolgozásra, az adatok megismerésére jogosultak:

- **ORLEN HUNGARY Kft. (1112 Budapest, Boldizsár utca 2.)** email: info@orlen.hu
- Best Support Partner Kft. (7634 Pécs, Új fasor 20.) email: orlen@bestsupportpartner.com
- Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság (levelezési cím: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.) e-mail: support@promolab.io
- A Promolab.io által igénybe vett adatfeldolgozók: Cégnév: Digital Ocean Székhely: Weismüllerstraße 38, 60314 Frankfurt am Main, Germany Honlapcím: <https://www.digitalocean.com> E-mail cím: <https://docs.digitalocean.com/support>

Az adatok megismerésére jogosultak:

- az Adatkezelők nyereményjáték szervezésében és lebonyolításában közreműködő munkavállalói

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, a regisztrációval tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

a Szervező, mint adatkezelő és adatfeldolgozó a jelen Játékszabályzat 3. pontja szerint megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a nyeremények kézbesítéséig, illetve legkésőbb a 8. pontban megadott törlési időpontig – vagy a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza,

- nyertesség esetén nevüket a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
- a Játék során a megadott e-mail címére a Játékkal kapcsolatos tájékoztatót kapjon;
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek és a 2016/679/EKR számú európai általános

adatkezelési rendeletnek (GDPR) megfelelően történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését a info@orlen.hu e-mail címen, illetve a Játékosnak lehetősége van bármikor valós időn belül a önkéntesen a Fiókja törlésére a következő „Fiók törlése” menüpontba: <https://jatek.orlen.hu/profile#5>. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, illetve az adatvédelemmel kapcsolatos egyéb panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (www.naih.hu) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

Jelen Adatvédelmi nyilatkozat a Szervező részletes adatkezelési tájékoztatója, amelyet a Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten elfogad a kódfeltöltés során a jelölő négyzet jelölésével.

10. Felelősségi szabályok

A Szervező kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, a <https://jatek.orlen.hu/jatek2> weboldalt illetve az ezeket működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben ezeket a weboldalakat, illetve szervereket ért támadás folytán a Játékosok téves rendszer üzeneteket kapnak nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék Weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező kizárja felelősségét a kapcsolódó weboldalak rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy -szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért a Szervező nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy

rendelkeznek-e a Játék Weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel technikai követelményekkel és teljesítményekkel. A játékban történő részvétel alkalmatlan eszköz használata miatti meghiúsulása miatt Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

11. Egyéb szabályok

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére, a Szervező kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt ezzel kapcsolatban.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Játékkal, annak menetével és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Szervező a következő elérhetőségen válaszolja meg:

- <https://jatek.orlen.hu/jatek2> "Kapcsolat" menüpont
- e-mail: info@orlen.hu
- postai cím: **ORLEN HUNGARY Kft. (1112 Budapest, Boldizsár utca 2.)**

A jelen Játékszabályzat elérhető a <https://jatek.orlen.hu/jatek2> weboldalon, a Játékkal kapcsolatban pedig tájékoztatás kérhető a <https://jatek.orlen.hu/jatek2> "Kapcsolat" menüpontra keresztül, valamint e-mailen keresztül is, a info@orlen.hu elérhetőségen, munkanapokon 09:00 és 16:00 óra között.

Budapest, 2024-10-31

ORLEN HUNGARY Kft.

Szervező